



SETTORE SPORTIVO NAZIONALE

AICS-ARCHERY

- TIRO CON L'ARCO -

APPENDICE AL
“Regolamento TTA”

“CLOVER FIELD SHOT”

CODICI PER IL CARICAMENTO SUL REGISTRO CONI 2.0:

ID – CONI : DQ006 / SPORT: TIRO CON L'ARCO / DISCIPLINA: Tiro di Campagna

*la presente APPENDICE annulla e sostituisce
la precedente di pari oggetto.*

DEL 19/07/2021

AICSARCHERY CLOVER FIELD SHOT

(I)

LA GARA

- La gara si svolge su di un percorso tra 20 e 40 bersagli sui quali gli arcieri scoccano **due frecce** secondo quanto infra con un punteggio massimo complessivo di 1040 punti (su 40 bersagli ipotetici).

(II)

DISTANZE MASSIME E CLASSI DI TIRO

- Si osservano le seguenti distanze massime e classi di tiro.

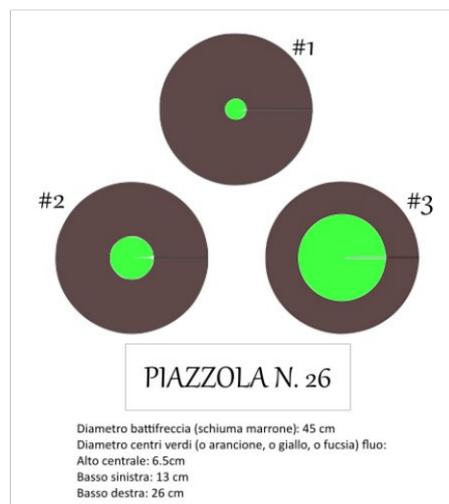
Colore/Metri	ARCHI	CLASSI ADULTE + Giovanile di Terza Classe
Bianco / 60	➤ COMPOUND:	➤ STILE LIBERO: MASCHILE PRIMA
Rosso / 50	➤ COMPOUND: ➤ COMPOUND: ➤ COMPOUND: ➤ RICURVO MODERNO:	➤ STILE LIBERO MASCHILE: <u>SECONDA E TERZA</u> ➤ PIN FISSI MASCHILE: TUTTE ➤ STILE LIBERO FEMMINILE: TUTTE ➤ STILE LIBERO MASCHILE: TUTTE
Blu / 40	➤ COMPOUND: ➤ COMPOUND: ➤ TRADIZIONALI: ➤ RICURVO MODERNO: ➤ RICURVO MODERNO:	➤ PIN FISSI FEMMINILE: TUTTE ➤ ARCO NUDO MASCHILE ➤ LONGBOW - TAKE DOWN MASCHILE: TUTTE ➤ STILE LIBERO FEMMINILE: TUTTE ➤ ARCO NUDO MASCHILE
Verde / 35	➤ COMPOUND: ➤ TRADIZIONALI: ➤ RICURVO MODERNO:	➤ ARCO NUDO FEMMINILE ➤ LONGBOW - TAKE DOWN FEMMINILE: TUTTE ➤ ARCO NUDO FEMMINILE: TUTTE

- Le distanze sono tutte NOTE e sono riportate sui TOTEM.

(III)

STRUTTURA E CARATTERISTICHE DEI BERSAGLI

- I bersagli sono costruiti in materiale sintetico, sono raggruppati a **tre alla volta** secondo lo schema qui sotto riportato ed hanno le seguenti caratteristiche:
 - Diametro battifreccia (schiuma marrone scura o nera): 45 cm
 - Diametro centri verdi (o arancione, o giallo, o fucsia) *fluorescente*:
 - Alto centrale (#1): 6.5cm
 - Basso sinistra (#2): 13 cm
 - Basso destra (#3): 26 cm



- In sintesi i tre battifreccia consistono in **tre cilindri** di schiuma sintetica (marrone scura o nera) del diametro di 45 cm e della profondità di 30 cm al centro dei quali vi sono dei cerchi in verde (o arancione, o giallo, o fucsia) “*fluorescente*” con misura progressiva al doppio: 6,5 cm, 13 cm e 26 cm.
- Più in particolare tre cilindri sono inseriti in un **telaio a struttura triangolare in legno e/o metallo** (in quest’ultimo caso con parti protette) atti a contenerli. Il telaio è realizzato in modo tale da consentire la facile rimozione dei cilindri e la loro sostituzione (ad esempio con fasce di contenimento). Il telaio è costruito con dimensioni tali che:

- a. il centro dei due cilindri bassi sia tra 55 e 65 cm da terra;
- b. centro del cilindro in altro sia tra 100 e 110 cm da terra; e
- c. le facce dei tre cilindri (visibili dagli arcieri):
 - i. siano poste ad un angolo compreso tra i 10° ed i 20° massimi rispetto alla verticale a terra nei tiri piani;
 - ii. ovvero abbiano la faccia per quanto più possibile ortogonale rispetto alla posizione dell'arciere sul picchetto di tiro considerandosi una altezza media di osservazione di 1.50 m da terra nei tiri in discesa od in salita.

(IV)

DICHIARAZIONI E PUNTEGGI

7. Prima di scoccare le proprie frecce ogni arciera dichiara su quale dei tre bersagli intende scoccare le proprie frecce (#1, #2 o #3). Al fine di ciò ogni arciera viene dotato di tre cartellini recanti i numeri 1, 2 e 3 e, prima di scoccare la prima delle due proprie frecce mostra il cartellino prescelto agli *scorer* di pattuglia e poi lo deposita a terra.
8. Entrambe le frecce di ogni arciera dovranno essere scoccate sul medesimo bersaglio dichiarato (*essendo inteso che dovrà essere attribuito uno ZERO anche a quella freccia che abbia impattato sul centro di un bersaglio NON preventivamente dichiarato*).
9. Su:
 - a. tutti i tre i battifreccia la zona scura vale **5 punti**;
 - b. centri verdi (o arancione, o giallo, o fucsia) fluo:
 - i. sul centro del bersaglio #1 (6.5 cm) la zona fluo vale **13 punti**;
 - ii. sul centro del bersaglio #2 (13 cm) la zona fluo vale **10 punti**;
 - iii. sul centro del bersaglio #3 (26 cm) la zona fluo vale **8 punti**.
10. Verrà attribuito uno **0 (zero)** ad ogni freccia che:
 - a. non rimanga infilata nel battifreccia ancorché abbia visibilmente rimbalzato sullo stesso;
 - b. rimanga infilata in un battifreccia diverso da quello precedentemente dichiarato.

(V)

REGOLE GENERALI E TEMPI

11. E' data libera facoltà agli arcieri di discutere apertamente delle valutazioni relative alle distanze di tiro e sono concesse tutte le tipologie di telemetro senza alcuna limitazione di sorta; tuttavia, una volta aperto l'arco non è più possibile, per gli arcieri che utilizzano il mirino, procedere a spostamenti dello stesso e/o a nuovo utilizzo del telemetro.
12. Gli spareggi tra gli arcieri vengono risolti sul centro del bersaglio #1 (6.5 cm) alla distanza più lontana per la propria classe di tiro
13. Si applicano, a questa tipologia di gara, per quanto non previsto dal presente documento le regole generali delle GARE A PERCORSO previste dai Regolamenti AICS-ARCHERY. Le Società Organizzatrici possono liberamente fissare a loro scelta un tempo per il tiro di ciascuna freccia ovvero un tempo per ciascuna piazzola (e così per pattuglia) ovvero un tempo massimo per il completamento del percorso di gara fino alla riconsegna degli *score*.

(VI)

PROTOCOLLI SANITARI

14. Ai sensi dell'art. 26 del Regolamento STA i Regolamenti AICS-ARCHERY ed i relativi allegati e/o APPENDICI possono essere temporaneamente sospesi e/o derogati, in tutto od in parte, dai Protocolli adottati dall'AICS in materia sanitaria ("PROTOCOLLI"), nella misura necessaria per l'applicazione di questi ultimi, oltretché dalle misure prevalenti che fossero emanate nel tempo dalle Autorità Pubbliche nella medesima materia.

La presente APPENDICE è stata approvata dall'AICS nella data riportata in prima pagina.